

# Tod auf dem Gambia

Frühling 1939 – Europa bereitet sich auf den Krieg vor. In der fernen britischen Kolonie Gambia nimmt ein anderes, wesentlich unbedeutenderes Drama seinen Lauf, als das Flussboot *Christabel* seine Routinefahrt von Georgetown zur Hauptstadt Bathurst beginnt.

Die Luft ist heiss und feucht, die Moskitos sind hungrig und das Wasser bewegt sich nur langsam. Es ist eine Zweitagesreise nach Bathurst. Zwei Tage abgeschnitten vom Rest der Welt. Nur ein kurzer Halt in Mansa Konko unterbricht die Monotonie. Aber innerhalb von zwei Tagen kann viel passieren...

In *Tod auf dem Gambia* spielen Sie an einem Abend die Zweitagesreise von Georgetown nach Bathurst. Zu den Passagieren an Bord der *Christabel* gehören unter anderen ein Journalist, ein Grosswildjäger, ein Archäologe, ein Geschäftsmann und ein Priester. Aber fast keiner ist das, was er zu sein scheint. Alle Passagiere haben dunkle Geheimnisse und werden alles tun, deren Enthüllung zu verhindern.

Jeder eingeladene Spieler erhält eine Rolle, eine vorbereitete Spielfigur. Der Kapitän wird Sie bei Ihrer Ankunft begrüßen und als Passagier an Bord willkommen heissen. Jede Spielfigur hat Ziele und Vorgaben, die erreicht werden müssen, bevor die *Christabel* Bathurst erreicht. Jeder hat eigene Ziele und nicht alle führen in die gleiche Richtung. Erreicht eine Person ihre Ziele, so werden andere Spieler ihre verfehlen!

Zu ihrer Unterstützung erhalten die Passagiere verschiedene Gegenstände wie Pistolen, Geld und Reisepapiere. Manche haben spezielle Fähigkeiten, die bei der Aufklärung von Geheimnissen und beim Erreichen der Ziele hilfreich sind.

Die Spieler können sich verbünden, erpressen, bestehlen und vielleicht sogar versuchen, sich gegenseitig umzubringen. Vielleicht werden ein paar der Geheimnisse von *Tod auf dem Gambia* im Verlauf des Abends gelöst. Was ist das Geheimnis der Sharpe-Safari? Wer hat die Knochenmaske gestohlen – und was bewirkt sie? Gibt es eine Heilung für das Flussfieber?

Begleiten Sie uns an Bord der *Christabel* und finden Sie es heraus!

## Alle Passagiere an Bord!

# Willkommen zu *Tod auf dem Gambia*

Vielen Dank, dass Sie sich die Zeit genommen haben, dieses Dokument herunterzuladen. Die meisten Informationen, die Sie benötigen, um *Tod auf dem Gambia* zu spielen, befinden sich in anderen Dateien, die Sie allerdings käuflich erwerben müssen. Bevor Sie das tun, sollten Sie überprüfen, ob Ihre Software kompatibel ist. Drucken Sie dafür diesen Abschnitt aus.

## Was erhalten Sie, wenn Sie *Tod auf dem Gambia* kaufen?

- Rollenbeschreibungen für alle Gäste, inklusive Hintergrund, Ziele und Aufgaben, besondere Fähigkeiten, Gegenstände und Geld.
- Eine Regelübersicht für Ihre Gäste.
- Eine Schritt-für-Schritt Anleitung, wie man das Spiel veranstaltet.
- Epilog-Karten, die, abhängig wie die Protagonisten am Abend verhalten, über deren weitere Schicksale Auskunft geben.
- Telegramme und andere wichtige Gegenstände.

## Wie funktioniert *Tod auf dem Gambia*?

*Tod auf dem Gambia* wurde für acht bis elf Gäste sowie einen Gastgeber bzw. Spielleiter geschrieben. Die Anleitung erklärt, welche Rollen Sie aus dem Spiel nehmen können, wenn Sie weniger als elf Gäste haben (Sie brauchen allerdings mindesten sieben!).

Anzahl der Gäste	Männliche Rollen	Weibliche Rollen	Rollen, die von Männern oder Frauen gespielt werden können
8	2	2	4
9	2	3	4
10	2	3	5
11	3	3	5

*Tod auf dem Gambia* dauert etwa drei bis vier Stunden und passt sehr gut zu einem Essen mit einem Buffet. Eine Person ist der Gastgeber und agiert als Organisator und Koordinator. Er ist dafür verantwortlich, dass alles glatt läuft und alle Gäste die Informationen haben, die sie benötigen. Er ist auch der Schiedsrichter, falls eine unparteiische Entscheidung nötig sein sollte.

Alle Gäste sind Passagiere oder Crewmitglieder an Bord der *Christabel*. Sie haben ihre eigenen Ziele und Zeitpläne. Wie sie diese Ziele erreichen, bleibt ihnen überlassen. *Tod auf dem Gambia* ist ein Abend voller Verrat, Intrigen, Erpressungen und vielleicht sogar Mord!

Der Abend neigt sich dem Ende zu, wenn die *Christabel* in Bathurst vor Anker geht und das Spiel endet. Geben Sie allen die Möglichkeit herauszufinden, was wirklich vorgefallen ist.

## Wer hat bereits *Tod auf dem Gambia* gespielt?

*Tod auf dem Gambia* wurde bereits zu vielen Gelegenheiten gespielt. Normalerweise mit Gästen, die keine Erfahrung mit Mörder-Mystery-Spielen oder ähnlichen Veranstaltungen hatten. Das Spiel beinhaltet alles, was Sie benötigen, um das Spiel zu veranstalten. Aber glauben Sie bitte nicht, dass Sie das Spiel herunterladen und einfach laufen lassen können. Der Spielleiter muss ein wenig Arbeit investieren, damit das Spiel ein richtiger Erfolg wird.

# Tod auf dem Gambia

## Die Besetzung

<b>Jane Carter</b>	eine amerikanische Journalistin, die für die Gambia Tribune arbeitet
<b>Dexter Fairchild</b>	ein unerschrockener Grosswildjäger aus England
<b>Katanga</b>	Einheimischer aus Gambia und Bootsmaat an Bord der <i>Christabel</i>
<b>Kapitän Sam Ironheart:</b>	Kapitän der <i>Christabel</i>
<b>Joseph Keene</b>	einer der besten Polizeikommissare von Gambia
<b>Connor McDouglas</b>	ein zäher schottischer Archäologe, Abenteurer und Jäger von Antiquitäten
<b>Marie Renard</b>	eine berühmte französische Künstlerin
<b>Gabe Schwartz</b>	eine brillante deutsche Ärztin, die den Menschen im Dschungel hilft
<b>Caroline Tanner</b>	eine Witwe aus England, die die Welt bereist
<b>Alex Thomas</b>	Chefeinkäufer der Happy Peanut Spread Company
<b>Vic Townhill</b>	ein britischer Missionar

# Gambia Tribune

April 1939

## Krieg in Europa?

Die Streitkräfte der Nazis unter dem Kommando von Adolf Hitler besetzen weiter die Tschechoslowakei. Grossbritannien und Frankreich garantieren Polen Unterstützung gegen die deutschen Aggressoren.

Während sich die Armeen des Dritten Reiches auf die Schlacht vorbereiten, vermutet man, dass Hitler mit Mussolini über die Rolle Italiens in der aufkommenden Auseinandersetzung verhandelt.

In Bathurst wurde die Erste Gambianische Reserve Ihrer Majestät in erhöhte Alarmbereitschaft versetzt. Ein Sprecher bestätigte, dass es sich dabei „nur um eine Vorsichtsmassnahme“ handelt.

Die Regierung von Gambia erinnert Besucher daran, dass zu jederzeit gambianische Reisepapiere mit sich geführt, und bei Kontrollen durch Beamte der Regierung vorgezeigt werden müssen. Dies sei zu ihrer eigenen Sicherheit in diesen schwierigen Zeiten.

Ebenso machte Herr Heinrich Wehrmacht, der deutsche Botschafter folgende Aussage ...  
Fortsetzung auf Seite 2.

### Nachrichten in Kürze

#### **Erdnusspreis fällt**

Erdnussplantagen berichten von einer Rekorderte dieses Jahr. Der Preis für Erdnüsse fiel darauf auf ein Fünfjahrestief. Analyse im Wirtschaftsteil.

#### **Afrikanisches Relikt gestohlen**

Die Knochenmaske, ein antikes Glückssymbol aus Mali, wurde angeblich gestohlen. Quellen berichten, dass die deutschen Behörden hohe Preise für antike Artefakte bezahlen, und dass die Knochenmaske bereits auf dem Weg nach Berlin sei. Seite 5.

#### **Flussfieber**

Offizielle Quellen berichten von einem Ausbruch von Flussfieber in Mansa Konko gestern. Ein ausführlicher Report befindet sich auf Seite 3.

### **MILLIONÄR AUF SAFARI**

Die Gambia Tribune heisst den Multimillionär John Sharpe und seine Tochter Melinda herzlich willkommen in Gambia. Der amerikanische Industrielle geniesst den Beginn seiner sechswöchigen Safari in der Gegend von Georgetown.

Sharpe ist bekannt als begeisterter Jäger, der viel in Afrika herumgereist ist. An seinem ersten Jagdtag fügte Sharp seiner Trophäensammlung drei Löwen und ein Krokodil hinzu. Dies ist sein erster Besuch in Gambia und wir wünschen ihm viel Glück.

## Vielen Dank, dass Sie soweit gelesen haben. Bitte kaufen Sie jetzt dieses Spiel!

*Tod auf dem Gambia* kann überall auf der Welt für 20 £ (englische Pfund) gekauft werden. Sobald wir über Ihre Bezahlung informiert wurden, werden wir Ihnen die Passwörter und Ort der Haupt-PDF-Dateien mitteilen, damit Sie das Spiel herunterladen können.

**Online kaufen mit Kreditkarte:** Dies ist die einfachste, schnellste und bequemste Methode. Das System ist sicher und wird von WorldPay gestellt.

Kaufen Sie es online bei: [http://www.freeformgames.com/buy\\_games\\_worldpay.php](http://www.freeformgames.com/buy_games_worldpay.php)

**Online kaufen mit PayPal:** Sie können das Spiel auch per PayPal kaufen:

[http://www.freeformgames.com/buy\\_games\\_worldpay.php](http://www.freeformgames.com/buy_games_worldpay.php) Klicken Sie dort auf den PayPal Knopf.

**Bestellung per Post:** Beachten Sie die Anleitung auf unsere Website

<http://www.freeformgames.com/cheque.php>

Füllen Sie diese Seite aus und senden Sie sie zusammen mit einem Scheck oder I.M.O (International Money Order – Internationale Geldanweisung – erhältlich bei der Post) über 20£, ausgestellt auf „Freeform Games LLP“. Unsere Adresse ist 35 Kings Avenue, Ipswich, IP4 1NT, UK. Entschuldigen Sie bitte, dass wir nur Schecks und IMOs in Englischen Pfund akzeptieren können.

**Unsere Konditionen:** Wenn Sie unsere Spiele bestellen, stimmen Sie unseren Konditionen und Bedingungen zu. Unsere vollständigen Bestimmungen finden Sie unter

<http://www.freeformgames.com/terms.html>. Hier ein Auszug davon:

- Sie kaufen eine Lizenz, um das Spiel zu spielen – Sie können es so viele Male spielen wie Sie möchten
- Sie dürfen das Spiel nicht weiterverkaufen (die Lizenz beinhaltet nur den Gebrauch – nicht den Weiterverkauf)
- Sie dürfen unsere Spiele nicht für einen kommerziellen Zweck benutzen (Wenn Sie dies tun wollen, setzen Sie sich bitte mit uns in Verbindung).
- Das Urheberrecht des Spiels liegt bei Freeform Games LLP
- Der Vertrag unterliegt Englischem Recht.

**Unsere Garantie:** Kein Produkt kann jedem gefallen. Sie wissen das, wir wissen das – und darum geben wir ihnen folgende Garantie: Wenn Sie mit *Tod auf dem Gambia* nicht zufrieden sind, und Sie uns dies innerhalb von 30 Tagen mitteilen, erstatten wir Ihnen Ihr Geld zurück.

**Haftungsausschluss:** Das Spiel ist, wie es ist. Wir sind nicht in der Lage, Gespräche darüber zu führen, wie man das Spiel am Besten spielt. Für sämtliche Streitfragen, die durch den Verkauf von *Tod auf dem Gambia* auftreten, gelten die Gesetze von England und Wales, unabhängig vom Wohnort des Kunden. Dieses Spiel ist für Erwachsene und ältere Jugendliche. Die Handlung ist nicht für Kinder geeignet. Um das Spiel zu spielen, wird gesunder Menschenverstand benötigt.

Wir verkaufen **Spiele** – sie sollen Spass machen. Unsere Spiele enthalten Regeln, die es den Spielern erlauben, sich gegenseitig zu erstechen, zu vergiften oder zu erschiessen. Wir liefern Regeln, die solche Aktionen beschreiben und empfehlen weder den Einsatz realer Utensilien während des Spieles, noch entschädigen wir einen solchen Fall. Sie als Kunde sind für den Ablauf des Spieles verantwortlich. Sollten Sie oder einer Ihrer Spieler entscheiden, die Regeln nicht zu benutzen, so haben Sie die alleinige Verantwortung für eventuelle Konsequenzen.