

# Eine Orientnacht

## Einleitung

Willkommen in Ardalan, einem kleinen Königreich, welches von einem wohlwollenden Sultan regiert wird. Ardalan hat einige Probleme: Die Stadt wird von Dieben und Schmugglern geplagt, darunter auch die Bande der 40 Räuber. Egal wie oft die Wachen des Sultans es versuchten, bisher haben sie noch nicht geschafft, den Anführer der Band zu enttarnen.

In Ardalan ist jedoch nicht alles schlecht. Der Sultan hat eine wunderschöne Tochter, Prinzessin Almeera, die gerade achtzehn geworden ist. Am frühen Abend hat der Sultan einen Ehemann für sie ausgewählt. Dutzend Adelige nahmen an dem Fest teil, an welchem der Sultan einen Mann wählte, der hübscher, klüger und reicher war als alle anderen Anwesenden. So kündigte der Sultan die Verlobung seiner Tochter mit Prinz Ala' Ad-Din an.

Tragischerweise wurde die Leiche des jungen Prinzen wenige Stunden später auf dem Markt entdeckt. Die Wachen des Sultans umstellen den Marktplatz und der Großwesir ist auf dem Weg, um die Ermittlungen einzuleiten. Niemand kann den Markt verlassen, bis der Mörder gefunden ist.

Schnapp dir dein Kopftuch oder Turban, und lass uns herausfinden wie es weiter geht in...

## Eine Orientnacht!

# Was bekommst du, wenn du Eine Orientnacht kaufst?

- Rollenbeschreibungen für alle Gäste, inklusive Hintergrund, Ziele und Aufgaben.
- Gegenstände, Geld und Fähigkeiten für jeden Charakter
- Eine Spielregelübersicht für deine Gäste.
- Eine Schritt-für-Schritt-Anleitung, wie man dieses Spiel austrägt.
- Informationen zum Verteilen und andere wichtige Gegenstände.
- Die Auflösung!

## Wie funktioniert Eine Orientnacht?

*Eine Orientnacht* ist für 18 bis 24 Gäste – und einen Gastgeber. Die Schritt-für-Schritt Anleitung erklärt auch, was du tun kannst wenn du weniger als 24 Gäste hast (So oder so brauchst du mindestens 18). So funktioniert es:

Anzahl der Gäste	männliche Figuren	Weibliche Figuren	Figuren, welche von jedem Geschlecht gespielt werden können
18	6	6	6
19	6	7	6
20	7	6	7
21	7	7	7
22	7	8	7
23	8	7	8
24	8	8	8

*Eine Orientnacht* wird etwa drei bis vier Stunden und häufig in Verbindung mit einem Buffet gespielt. Es gibt einen Organisator in der Rolle des Flaschengeistes, welcher als Organisator sich darum kümmert, dass der Abend gut läuft und alle Gäste die Infos haben, welche sie brauchen.

Die Gäste sind alle auf dem Marktplatz anwesend, als der Leichnam des Verlobten der Prinzessin entdeckt wird. Jeder Spieler hat seine eigenen Ziele und es liegt an ihnen, wie sie diese Ziele erreichen wollen. *Eine Orientnacht* ist ein verzaubernder Abend mit Diebstahl, Ermittlungen, Verrat, Magie und sogar Mord!

## Wo bekomme ich eine Orientnacht?

*Eine Orientnacht* gibt es in englischer Sprache unter [www.freeformgames.com](http://www.freeformgames.com). Oder auf deutsch unter [Deutsche Freeform Krimispiele](#) Es kostet £25 (UK Pounds), beziehungsweise diesen Betrag in deiner Währung (In Dollar / Euro ca. 29,99€). Wir akzeptieren alle gängigen Kreditkarten – ausserdem PayPal.

Nach dem Kauf kannst du das Spiel direkt downloaden. Wir schicken dir außerdem eine Mail, wo du dank eines mitgeschickten Passwortes das Spiel auch später noch herunterladen kannst.

## Was ist, wenn mir Eine Orientnacht nicht gefällt?

Kein Produkt ist für jeden perfekt – Das wissen wir selbst. Deshalb bieten wir dir die Garantie, dass solltest du nicht vollständig mit *Eine Orientnacht* zufrieden sein, du uns innerhalb von 30 Tagen kontaktieren kannst und wir werden dir den vollen Betrag zurückerstatten. Du findest unsere kompletten Nutzungsbedingungen und Hinweise hier: <http://www.freeformgames.com/terms.php>

# Eine Orientnacht - Spielerliste

## **Beamte und Würdenträger**

**Abdul-Malik:** Der Großwesir des Sultans,

**Hayat:** Kommandant der Sultan-Wachen

**Numair:** Mitglied der Sultan-Wachen

**Adi:** Mitglied der Sultan-Wachen

**Prinz Amir Barad:** Ein Verehrer der Prinzessin

**Prinz Jabbar Sharifi:** Ein Verehrer der Prinzessin

**Jinan:** Ein Arzt

## **Reisende**

**Hassan:** Der Karavanen-Anführer

**Jamal:** Hassan's Sohn

**Kasuni:** ein Karawanenwächter

**Inas:** Ein Händler

**Deniz:** Ein mit Inas reisender Händler

## **Standbetreiber**

**Kalila:** Ein Verkäufer

**Omar:** Ein Juwelier

**Nadia:** Omar's Lehrling

## **Entertainer**

**Cantara:** eine Wahrsagerin

**Rasha:** Schlangenbeschwörer

**Nihad:** ein Entertainer mit einem tanzenden Affen

**Malak:** Ein Feuerspucker

## **Käufer und Passanten auf dem Marktplatz:**

**Joharra:** Der Lehrling des Schneiders

**Ara:** eine junge Frau, die auf dem Marktplatz einkauft

**Zahrah:** eine junge Frau, die auf dem Marktplatz einkauft

**Ismat:** Ein verrückter Bettler

**Zane:** Ein Bote